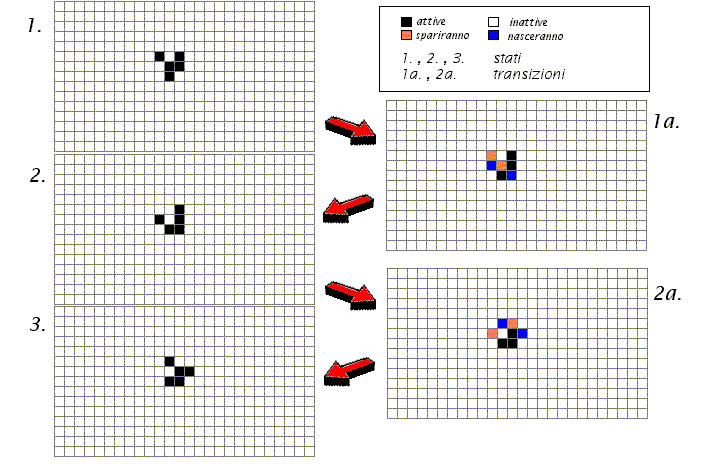
Gioco Life – Conway (1970) Intorno di una “cellula”

Regole:

* Se la cella è **inattiva** e nell'intorno vi sono esattamente 3 celle attive, la cella si attiva: *regola di nascita*
* Se la cella è **attiva** e nell'intorno vi sono 2 o 3 celle attive, la cella rimane attiva, altrimenti muore all'istante successivo: *regola di sopravvivenza*

Esempio: la struttura iniziale viene chiamata Aliante, infatti dopo 5 passaggi si ritrova la struttura iniziale ma spostata nel piano.

Successione di Fibonacci: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55…………………………………………………

Ogni numero è la somma dei due precedenti

**Siti e libri:**

*www.syllogismos.it/history/****Coniglietti****.pdf*

<http://www.liceoberchet.it/ricerche/sezioneaurea/sez2.htm>

<http://www.math.it/spirale/fibonacci.htm>

*Bruno Jannamorelli - Sofismi di un maestro ed Qualevita tel 0864 46448*

Bruno D’Amore – Matematica dappertutto- ed Pitagora Euro 12,50